|  |  |
| --- | --- |
| animation element | анимационный элемент |
| animation event attribute | атрибут события анимации |
| basic shape | базовая/основная форма/фигура (?) |
| canvas | холст |
| clipping path | контур обрезки |
| container element | элемент-контейнер |
| conditional processing attribute | атрибут условной обработки (?) |
| core attributes | общие атрибуты (?) |
| current innermost SVG document fragment | текущий внутренний фрагмент SVG-документа |
| current SVG document fragment | текущий фрагмент SVG-документа |
| current transformation matrix (CTM) | текущая матрица трансформации |
| descriptive element | описывающий/описательный элемент (?) |
| document event attribute | атрибут события документа |
| event attribute | атрибут события |
| fill | заливка |
| filter primitive attributes | *(нет вариантов)* |
| filter primitive element | *(нет вариантов)* |
| font | шрифт |
| glyph | текстовый символ/глиф (?) |
| gradient element | элемент градиента |
| graphic | графический объект (?) |
| graphics | (собир.) графика (?) |
| graphical event attribute | *(нет вариантов)* |
| graphics element | элемент графики, графический элемент (?) |
| graphics referencing element | графический элемент-ссылка (?) |
| hit-testing | *(нет вариантов)*  *Нужен ли этому понятию русский термин, или можно заимствовать его целиком (оно же и в Pointer Events пригодится)?* |
| inline SVG | встроенный/внедренный/инлайновый SVG (?) |
| IRI reference | *(нет вариантов)* |
| light source element | элемент источника освещения |
| local IRI reference | *(нет вариантов)* |
| mapping *(of coordinates etc.)* | отображение/привязка/преобразование (?)  *Если использовать математический термин «отображение», как тогда перевести «rendering», чтобы избежать путаницы?* |
| mask | маска |
| non-local IRI reference | *(нет вариантов)* |
| outermost svg element | внешний элемент ‘svg’ (?) |
| paint | *(нет вариантов)* |
| path | путь/контур/траектория (?) |
| presentation attribute | атрибут представления |
| property | свойство |
| rendering | отображение (?) |
| rootmost ‘svg’ element | ближайший к корню элемент ‘svg’ (?) |
| shape | форма/фигура (?) |
| stacking order | порядок наложения |
| stroke | обводка/контур (?) |
| structural element | структурный элемент |
| SVG canvas | SVG-холст |
| SVG context | SVG-контекст |
| SVG document fragment | фрагмент документа SVG |
| SVG user agent | браузер SVG |
| SVG viewport | область просмотра SVG (?) |
| text content element | элемент текстового контента |
| text content child element | дочерний элемент текстового контента |
| text content block element | блочный элемент текстового контента (?) |
| transformation | трансформация |
| transformation matrix | матрица трансформации |
| user agent | браузер |
| user coordinate system | пользовательская система координат, действующая система координат (?) |
| user space | *(синоним для предыдущего)* |
| user units | пользовательские единицы (?) |
| viewport | область просмотра (?) |
| viewport coordinate system | система координат области просмотра |
| viewport space | *(синоним для предыдущего)* |
| viewport units | единицы области просмотра (?) |
| XLink attributes | Атрибуты XLink |